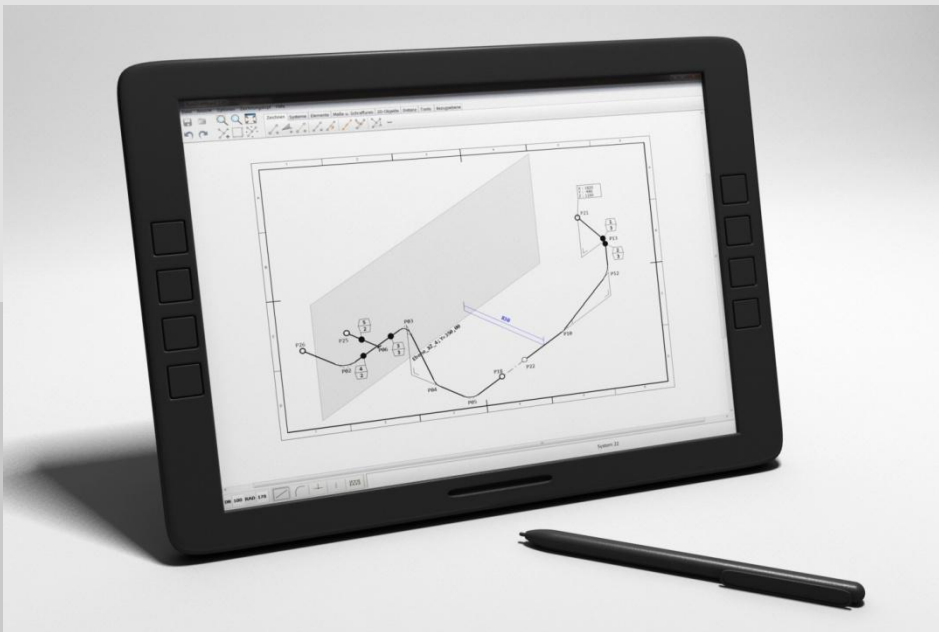


Hohe Flexibilität und Mobilität sind Maßstäbe, die Sie auch bei der Isometrieerstellung erreichen können. Entdecken Sie RONI Draftboard als intelligente Kompaktlösung.



Eine Isometrie wird von einem Zeichner in einem Konstruktionsbüro erstellt. Die dafür notwendige Software ist oftmals sehr teuer oder nicht auf die speziellen Anforderungen der Isometrie ausgelegt. Nicht selten werden Skizzen vor Ort in Papierform erstellt, um anschließend manuell in das jeweilige System übertragen zu werden.

Im Zeitalter tragbarer und handlicher Computer bieten wir eine moderne Lösung, Isometrien zu skizzieren und anschließend per Knopfdruck in eine Konstruktionsdatenbank zu übertragen. RONI Draftboard dient jedoch nicht nur als mobile Ergänzung, sondern auch als eigenständiges und kostengünstiges System zur Isometrieerstellung am PC.

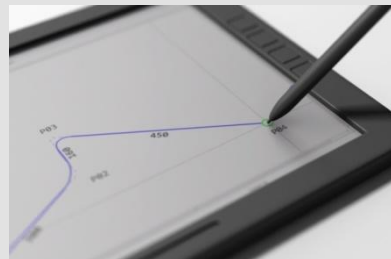
Nicht in Problemen, sondern in Lösungen denken.

Features

- ✓ Einfache Bedienung
- ✓ Maßstabsfreies Zeichnen
- ✓ Erstellen einer eigenen Symbolpalette
- ✓ Erstellen eigener Zeichnungsköpfe
- ✓ Setzen von Bezugsebenen
- ✓ Logikprüfung der Isometrie
- ✓ DXF-Export
- ✓ 3D-Ansicht des Rohrverlaufs der Isometrie
- ✓ Für die Verwendung auf einem Tablet-PC geeignet

Zeichnen von Isometrien

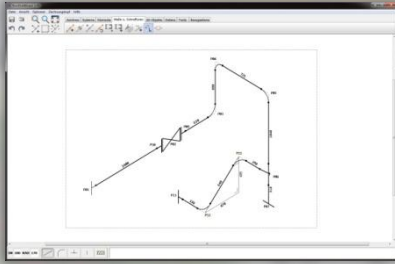
Mit RONI Draftboard werden Isometrien grundsätzlich maßstabsfrei gezeichnet. Bereits beim Erstellen einer Zeichnung können vorgewählte Bögen, Abzweige oder Flansche gesetzt werden. Die Längen eingezeichneter Verbindungen werden anschließend definiert.



Die Benutzersteuerung ist für die Verwendung von RONI Draftboard als mobiles Isometriesystem ausgelegt. Mit einem Tablet-PC können Sie jede Isometrie mühelos mit einem Stift erstellen. Die integrierten Eingabehilfen ersetzen hierbei die Notwendigkeit, eine Tastatur verwenden zu müssen.

Setzen Sie selbstdefinierte Elemente, Stutzen, Hilfsmarkierungen, Bauteil- und Schweißsymbole, definieren Sie einen individuellen Zeichnungskopf oder richten Sie Ihre Isometrie an Bezugsebenen aus.

Mit dem Funktionsumfang von RONI Draftboard können Sie jede Isometrie vollständig definieren. Eine intuitive Steuerung und eine übersichtliche Werkzeugpalette erleichtern den Einstieg in die Bedienung.

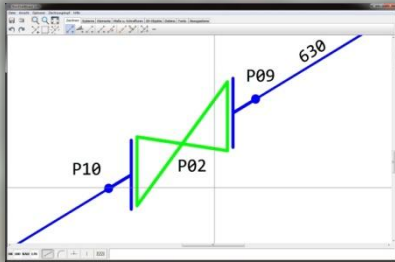


Zeichnen mit ^{RONI}Draftboard

Die Isometrie wird je nach Bedarf mit der Maus oder dem Stift (Tablet-PC) gezeichnet. Der Kontextmodus erkennt, welches Objekt der Benutzer angewählt hat und entscheidet abhängig von der Eingabe, ob eine Verbindung verlängert, ein Punkt verschoben, ein Maß gesetzt oder ein Element gekippt werden soll. Auf diese Weise lässt sich eine Vielzahl von Funktionen über einen einzigen Mausklick erreichen. Um eine bestimmte Funktion anzuwählen bietet sich eine einfach strukturierte Menüleiste an, in der jede Funktion über eine Schaltfläche fest angewählt werden kann.

Nachdem die Struktur der Isometrie aufgenommen wurde, werden die Verbindungslängen definiert. Dies kann entweder einzeln pro Verbindung oder sequentiell für mehrere Verbindungen geschehen. Sind alle Längen gesetzt, hilft die frei bewegliche, maßstäbliche 3D-Ansicht bei der Kontrolle der Isometrie.

Alle Elementsymbole, die gesetzt werden, können über einen Editor frei definiert und gezeichnet werden. Schweiß-, Bauteil- und Textsymbole können beliebig auf der Zeichnung platziert werden.



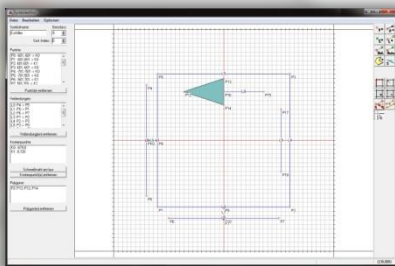
Zeichnungskopfeditor

^{RONI}Draftboard verfügt über einen integrierten Editor, um einen beliebigen Zeichnungskopf zu entwerfen und verändern. Dabei werden der Rahmen sowie das Layout festgelegt. Alle verwendeten Inhalte werden über Platzhalter definiert.

Die Zeichnungsköpfe werden dateibasiert gespeichert und können umgehend in ^{RONI}Draftboard eingeladen werden.

Symboleditor

Der Symboleditor ermöglicht das Erstellen eigener Elementsymbole in 2D. Dazu gehören u.a. eigene Flansche, Ventile, Armaturen, Reduzierungen. Jedes Element wird über den Symbolnamen eindeutig identifiziert. Die Anzahl der Anschlusspunkte ist frei wählbar und die Symbole werden über Punkte, Linien und Polygone gezeichnet. Wer ^{RONI}Draftboard als Ergänzung zu ^{RONI}IsoBuilder nutzen möchte, kann in den Symbolen die geometrische Klasse der Elemente definieren. ^{RONI}IsoBuilder erkennt daran, zu welcher Kategorie von Bauteilen das Element gehört.

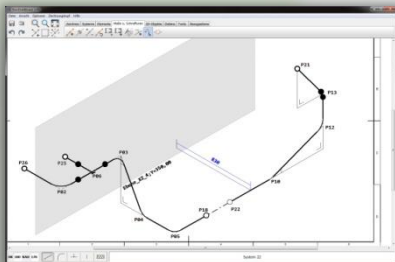


Bezugsebenen

Bezugsebenen werden erzeugt, um die Isometrie an räumliche Bedingungen anzupassen. Mit ihnen kann man Wände oder Hindernisse als geometrische Referenz angeben und eine Distanz zwischen Isometrie und Bezugsebene definieren.

Logikprüfung

Prüfen Sie die Maße der Isometrie auf Plausibilität. Zu kurze Verbindungen oder inkompatible Nennweiten werden von ^{RONI}Draftboard sofort gemeldet. Zur optischen Prüfung Ihrer Zeichnung betrachten Sie die Isometrie in einer 3D-Darstellung als Volumenmodell. Da diese Ansicht den Rohrverlauf maßstabsgetreu zeigt, ist es erforderlich, alle Verbindungslängen definiert zu haben.



...get your solution



3R software solutions

Münsterstr. 5
59065 Hamm
Germany

Tel.: +49 2381 9724-710
Fax: +49 2381 9724-711
Mail: info@3-r.de

www.3-r.de